

Après 72 flèches

## Homme Départ 3

Pos.	Athlète	Classe	Clubs / Pays	70m-1	70m-2	Tot.	10+X	X	
1	3-017A TOUCOULLET Guillaume	M3	1064163 Biarritz	336/ 2	329/ 3	665	33	16	
2	3-007B PLIHON Pierre	M3	1130041 Nimes	328/ 8	334/ 1	662	29	10	
3	3-011A FICHET Romain	M3	0163157 Riom	331/ 5	329/ 4	660	24	7	
4	3-008A CHIRAULT Thomas	M3	0163151 Clermont Ferrand Cie	330/ 7	328/ 5	658	29	6	
5	3-009A JACQUEY Clement	M3	0290115 Belfort - Savoureuse	336/ 1	322/ 8	658	28	11	
6	3-013A BARBIER Anthony	M3	0289107 Briennon/armancon	328/ 8	327/ 6	655	21	8	
7	3-008B ADDIS Baptiste	M3	1130065 Manduel	324/12	330/ 2	654	27	7	
8	3-009B BERNARDI Nicolas	M3	0335067 Rennes Cie	331/ 4	322/ 8	653	26	8	TB
9	3-007A VALLADONT Jean Charles	M3	1130041 Nimes	332/ 3	321/11	653	24	7	TB
10	3-014A HERLICQ Sam	M3	1306037 Mouans Sartoux	323/16	324/ 7	647	23	8	
11	3-010A THIRION Lou	M3	0760224 Nanteuil Le Haudouin	330/ 6	316/16	646	23	3	
12	3-012A STROCK-HUTTEPAIN Thomas	M3	0668179 Colmar	324/13	320/12	644	17	4	
13	3-013B VAUTRIN Jules	M3	0163151 Clermont Ferrand Cie	328/ 8	315/17	643	24	10	
14	3-011B BARITEAUD Iban	M3	1130041 Nimes	322/17	317/14	639	27	10	
15	3-012B JAMOT Maxence	M3	0163157 Riom	317/19	322/ 8	639	19	6	
16	3-016B PEDOUX Jules	M3	0702002 Chauny	317/19	319/13	636	18	8	
17	3-015B RIPAUX Valentin	M3	0163157 Riom	324/11	312/19	636	16	5	
18	3-015A ANTOINE Thomas	M3	0163157 Riom	318/18	316/15	634	19	7	
19	3-016A BLANDIN Thomas	M3	0878111 Acheres	324/14	310/20	634	17	8	
20	3-010B BILLOUE Florian	M3	0335067 Rennes Cie	323/15	308/22	631	18	3	
21	3-019A DANIEL Lucas	M3	0335067 Rennes Cie	315/22	314/18	629	21	8	
22	3-014B LE BARS Antoine	M3	0891175 Draveil Senart	317/21	299/23	616	17	4	
23	3-018A CORSIN Valentin	M3	0289107 Briennon/armancon	305/24	309/21	614	15	4	
24	3-017B BIDAULT Jerome	M3	0892203 Issy Les Moulineaux	313/23	285/25	598	12	6	
25	3-018B NEVEUX Cyriaque	M3	0335067 Rennes Cie	283/25	291/24	574	9	2	

### Abréviations pour les Tirs de Barrage & Pile ou Face

PF	Pile ou Face	TB	Tir de Barrage
----	--------------	----	----------------