



IANSEO ScoreKeeper App

Installation und Bedienungsanleitung

Die IANSEO ScoreKeeper App kann von GooglePlay (Android) oder vom AppStore (iPhone) heruntergeladen werden.

- Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.ianseo.scorekeeperlite>
- iPhone: <https://itunes.apple.com/app/ianseo-scorekeeper-lite/id912947613>

Hier die QR Codes mit denen die App zu finden sind. Scanne den Code von der entsprechenden Plattform und dann installiere die App.

Android	iOS
	



Nach der entsprechenden Anmeldung zu einem Turnier, wird der Scorezettel als PDF zugesandt.

Hier ein Beispiel eines Scorezettels, den jeder Schütze/jede Schützin vor dem Bewerb bekommt.

1 ARCHERY AUSTRIA Online Jugend-ÖM Indoor 2023
5071 Wals, Oberst Lepperdingen Straße 21
vom 01-01-2023 bis 31-03-2023

3 Land: 411 - SV Wallern

4 1A

Schütze: Pöll Helmut

R U18M

18m-1	1	2	3	Sternturniere			
				Summe	Ges.	10	9
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Gesamt

6851-R-U18M-1

2 ARCHERY AUSTRIA Online Jugend-ÖM Indoor 2023
5071 Wals, Oberst Lepperdingen Straße 21
vom 01-01-2023 bis 31-03-2023

6 Land: 411 - SV Wallern

5 1A

Schütze: Pöll Helmut

R U18M

18m-2	1	2	3	Sternturniere			
				Summe	Ges.	10	9
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Gesamt

6851-R-U18M-2



Scorer 1

Scorer 2



Scorer 1

Scorer 2

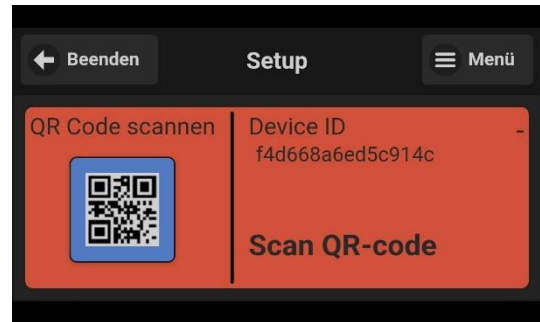
Wichtige Punkte die auf dem Scorezettel zu überprüfen sind:

1. Name und Datum des Onlineturniers
2. Familienname und Vorname des Schützen
3. Verein des Schützen
4. Scheibennummer; es handelt sich NICHT um eine echte Scheibennummer, auf die der Schütze schießt, sondern um eine virtuelle Nummer
5. Kategorie des Schützen
6. Kennung des Durchgangs (im Bild Durchgang 2)
7. QR-Code für den Durchgang (im Bild Durchgang 1)

Wenn eine dieser Informationen falsch ist, bitte an Helmut Pöll (auswertung@oebstv.com) wenden, um das Problem vor dem Beginn des Wertens zu beheben.

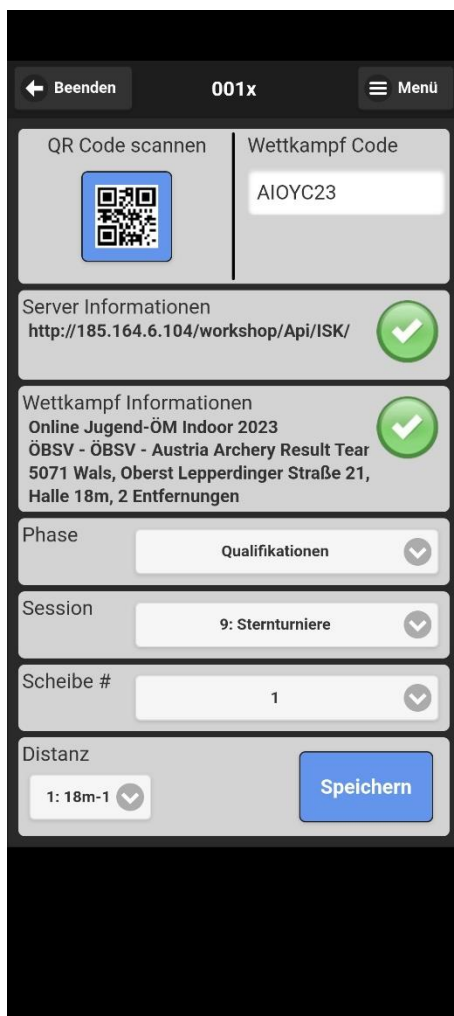
Starte die App und dieser Bildschirm sollte erscheinen.

Wenn bereits früher ein Turnier mit der App gewertet wurde und der damalige Scorezettel sofort auf dem Bildschirm erscheint, rechts oben auf **Menü** tippen und dann auf **Setup**. Die darauffolgende Meldung mit **OK** bestätigen und dann kommt dieses Bild.



Auf **QR Code scannen** drücken, danach öffnet sich der Kamerabildschirm. Mit dieser den QR Code auf dem Scorezettel scannen.

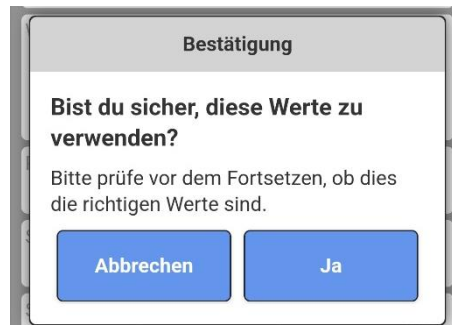
Auf den richtigen Durchgang achten (1. oder 2. Durchgang).



Wenn der QR Code korrekt ist, sollte ein Bildschirm wie dieser aufscheinen.

Überprüfe die Informationen, sie sollten denen auf dem Scorezettel entsprechen

Jetzt **Speichern** drücken und die nächste Meldung mit **Ja** bestätigen um die Werte zu bestätigen.



Jetzt ist alles bereit zur Eingabe der Pfeilwerte.

Der Bildschirm zur Eingabe der Pfeilwerte ist der Hauptbildschirm der App und ist derjenige, den die Schützen am häufigsten benutzen. Nach dem Setup wird immer ein Bildschirm ähnlich wie der unten gezeigte zu sehen sein. Das Aussehen kann leicht abweichen, abhängig vom Gerät, das benutzt wird.

Alle Informationen zur aktuellen Pässe, Scheibennummer, Informationen zum Schützen und Scheibentyp werden deutlich sichtbar angezeigt. Die Pfeilwerte werden über die großen farbigen Buttons eingegeben. Der aktuell einzugebende Pfeil wird rot umrandet angezeigt.

Die Befehle am unteren Ende des Bildschirms haben die Funktion den gesamten Scorezettel anzuzeigen, alle Pfeilwerte der Pässe zu löschen oder zum nächsten Schützen weiter zu gehen. Das bedeutet in diesem speziellen Fall, die Übersicht anzuzeigen und diese Pässe abzuschließen.

Wenn ein einzelner Pfeilwert geändert werden muss, den bereits eingegebenen Wert antippen. Er wird dann rot eingerahmt und ein anderer Wert kann eingegeben werden. Nach dem Werten wird eine aktuelle Übersicht der Summen angezeigt. Durch Tippen auf den Namen des Schützen kann der Score in der aktuellen Pässe noch einmal aufgerufen und, wenn erforderlich, geändert werden.

Punkte Eingabe

Passe

1

Distanz 1: 18m-1

Scheibenbild: Indoor/Halle Kl

1A

Helmut Pöll

411, SV Wallern

RU18M-Recurve,U18 männlich

Gewertete Punkte

0

10

9

8

7

6

M

Standblatt

Lösche alle

Nächster Sc...

Punkte Eingabe

Passe

1

Distanz 1: 18m-1

Scheibenbild: Indoor/Halle Kl

1A

Helmut Pöll

411, SV Wallern

RU18M-Recurve,U18 männlich

Gewertete Punkte

26

10

9

7

7

6

M

Standblatt

Lösche alle

Nächster Sc...

Zusammenfassun...

ScheitAthlet

1A Helmut Pöll

411, SV Wallern

Passe Dist Wettk

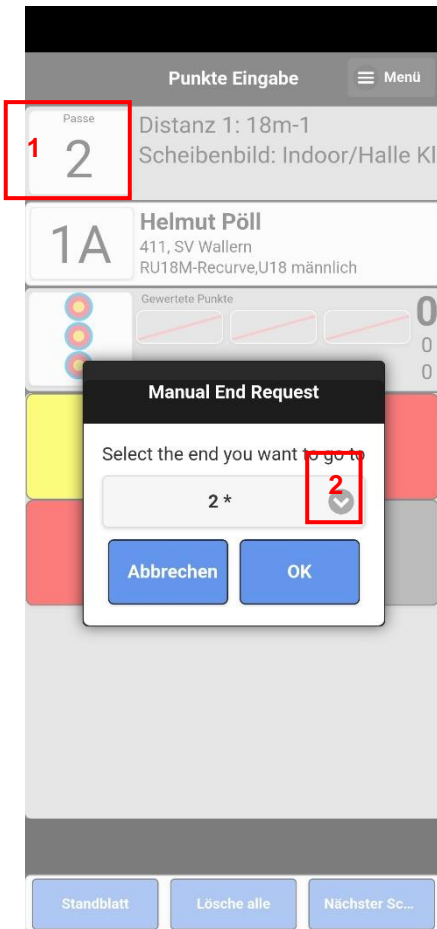
Total Total Total

26 26 26

Werte ändern

Weiter

An diesem Punkt können Pfeilwerte geändert werden oder zur nächsten Pässe weiter gegangen werden.

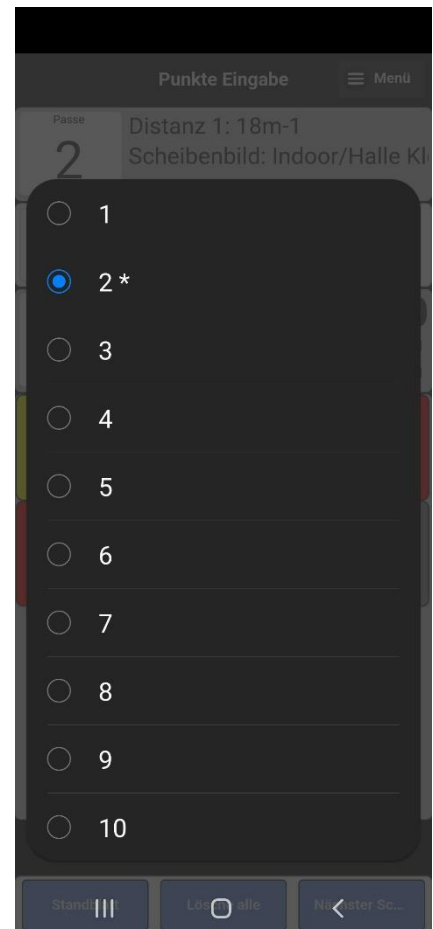


Möchte man zu einem späteren Zeitpunkt noch einmal zu einer bereits abgeschlossenen Passe zurückgehen, muss man links oben auf „Passe“ tippen (1).

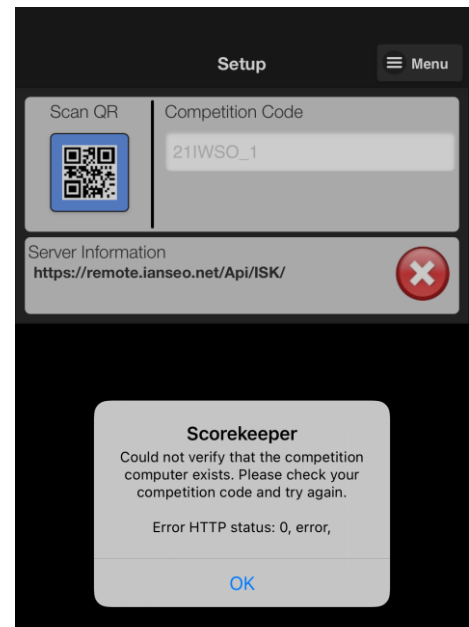
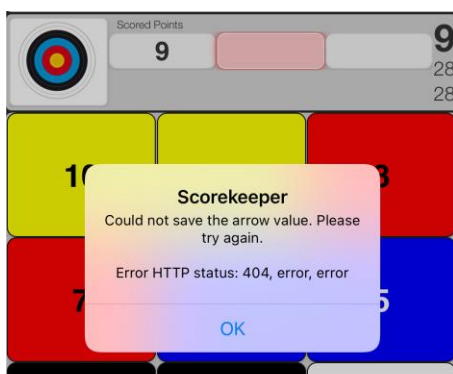
Dann erscheint ein kleines Fenster, in dem rechts mit dem Pfeil nach unten die Auswahl aller Passen aufgerufen werden kann (2).

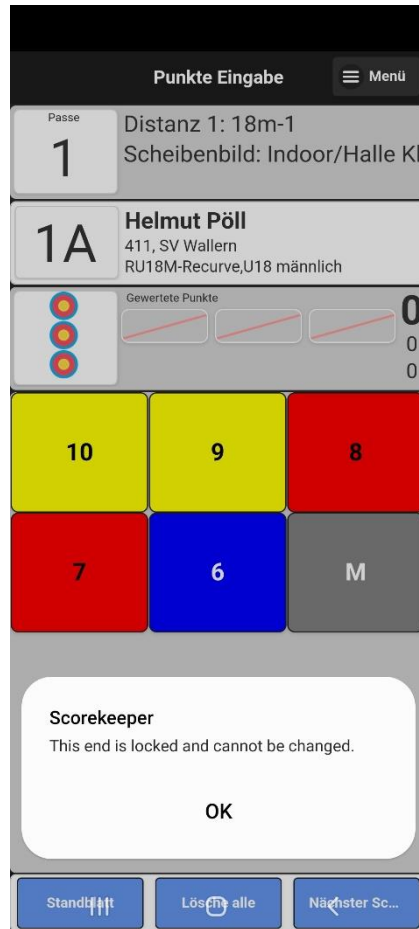
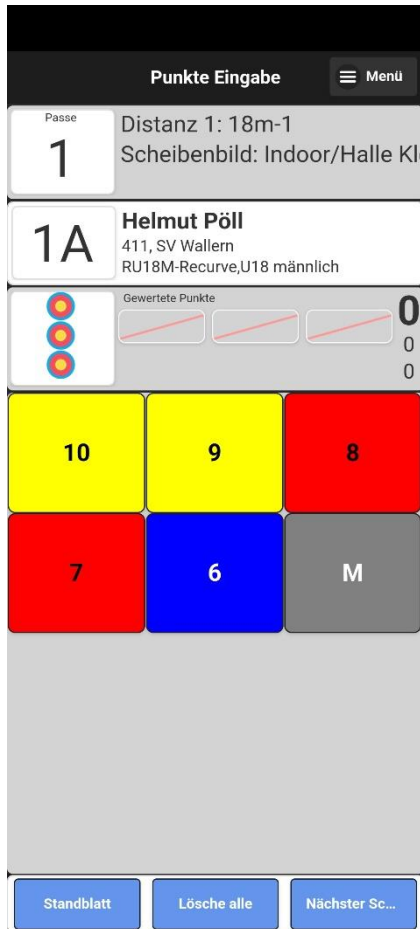
Aus dieser Übersicht (Bild rechts) kann die entsprechende Passe ausgewählt werden, die Auswahl mit OK bestätigen, anschließend wird die gewünschte Passe angezeigt.

Auf dem gleichen Weg kommt man wieder zur aktuellen Passe zurück.



Beim Setup oder beim Werten können Verbindungsprobleme auftreten, und ein Bildschirm ähnlich wie diese sind zu sehen. In diesem Fall mit dem Schießen und Werten fortsetzen. Wenn die Verbindungsprobleme gelöst sind, können alle Pfeilwerte nachgetragen werden.





Ein Bildschirm wie links bedeutet, dass dieser Durchgang gesperrt ist und der Schütze kann nicht werten.

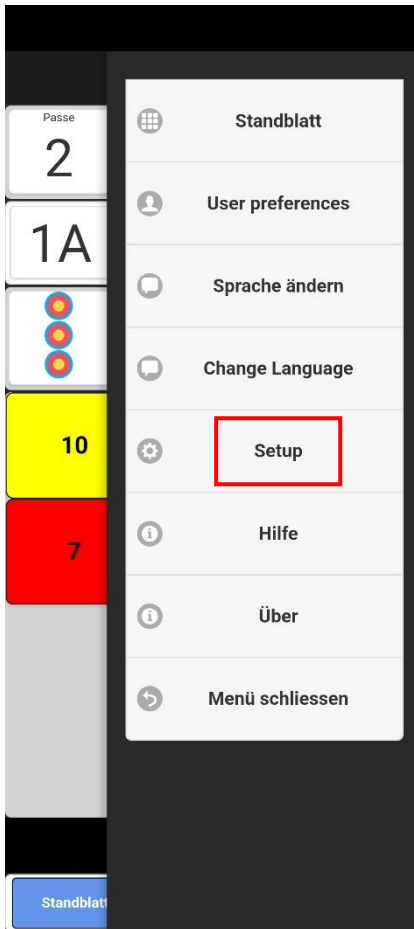
Diese Situation tritt ein, wenn der Durchgang noch nicht begonnen hat oder schon vorbei ist.

Durch Drücken auf **Passe** wird die Anzeige aktualisiert und die Felder öffnen sich, wenn der Wertungsdurchgang gestartet wurde.

Wichtig: verwende die App zum Werten der Pfeile. Nach Ablauf des Zeitfensters werden die Durchgänge geschlossen und es ist nicht mehr möglich, die Pfeilwerte einzugeben. Alle fehlenden Pfeile werden als Miss gewertet.

Sprache ändern

Nach der Installation der App ist die Sprache standardmäßig Englisch. Um die Sprache zu ändern, muss man zuerst einen Scorezettel scannen, um anschließend die Sprache ändern zu können.

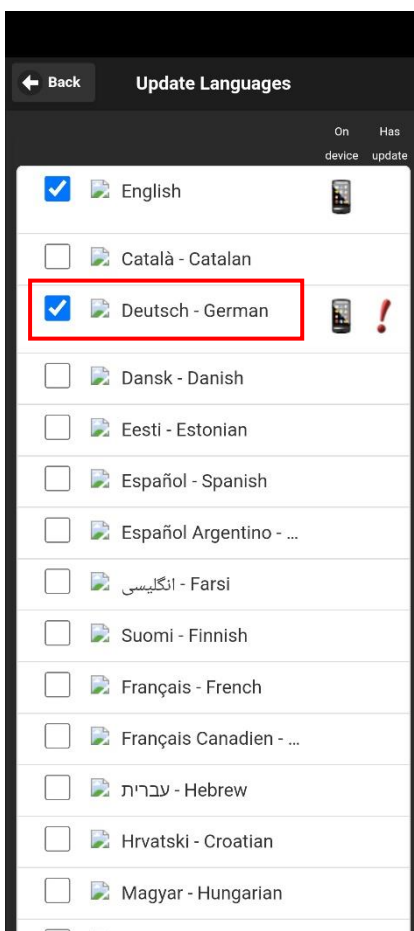
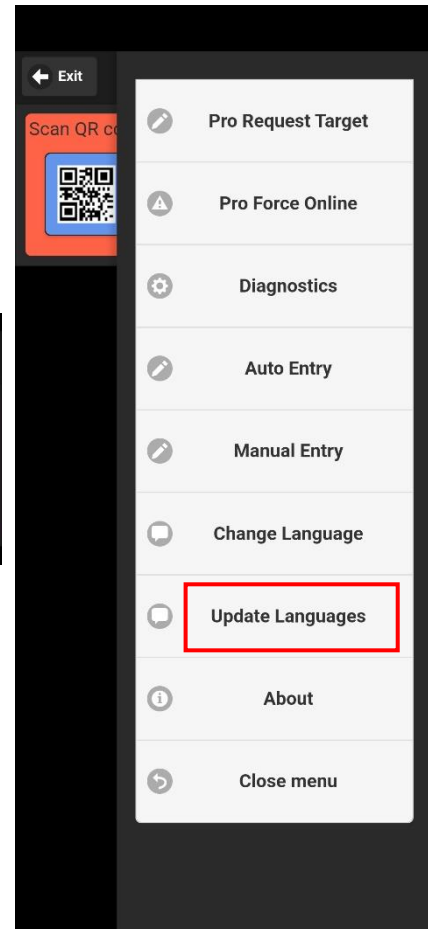


Rechts oben auf **Menue** drücken und dann auf Setup. Die folgende Meldung mit **OK** bestätigen.

Danach scheint wieder der Setup-Bildschirm auf.

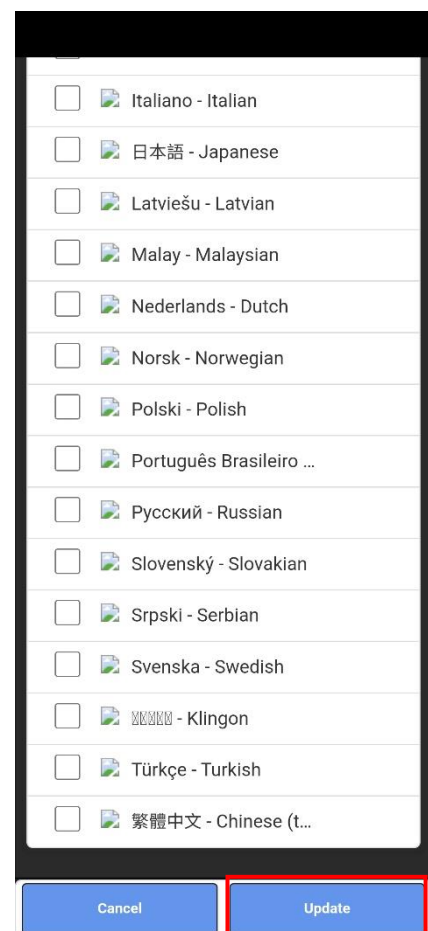


Wieder rechts oben auf **Menue** drücken, dann kommt das Menue auf der rechten Seite, in dem jetzt **Update Languages** ausgewählt werden muss.



Im Bild links **Deutsch-German** anhaken, dann ganz nach unten scrollen und dort **Update** drücken (siehe Bild rechts).

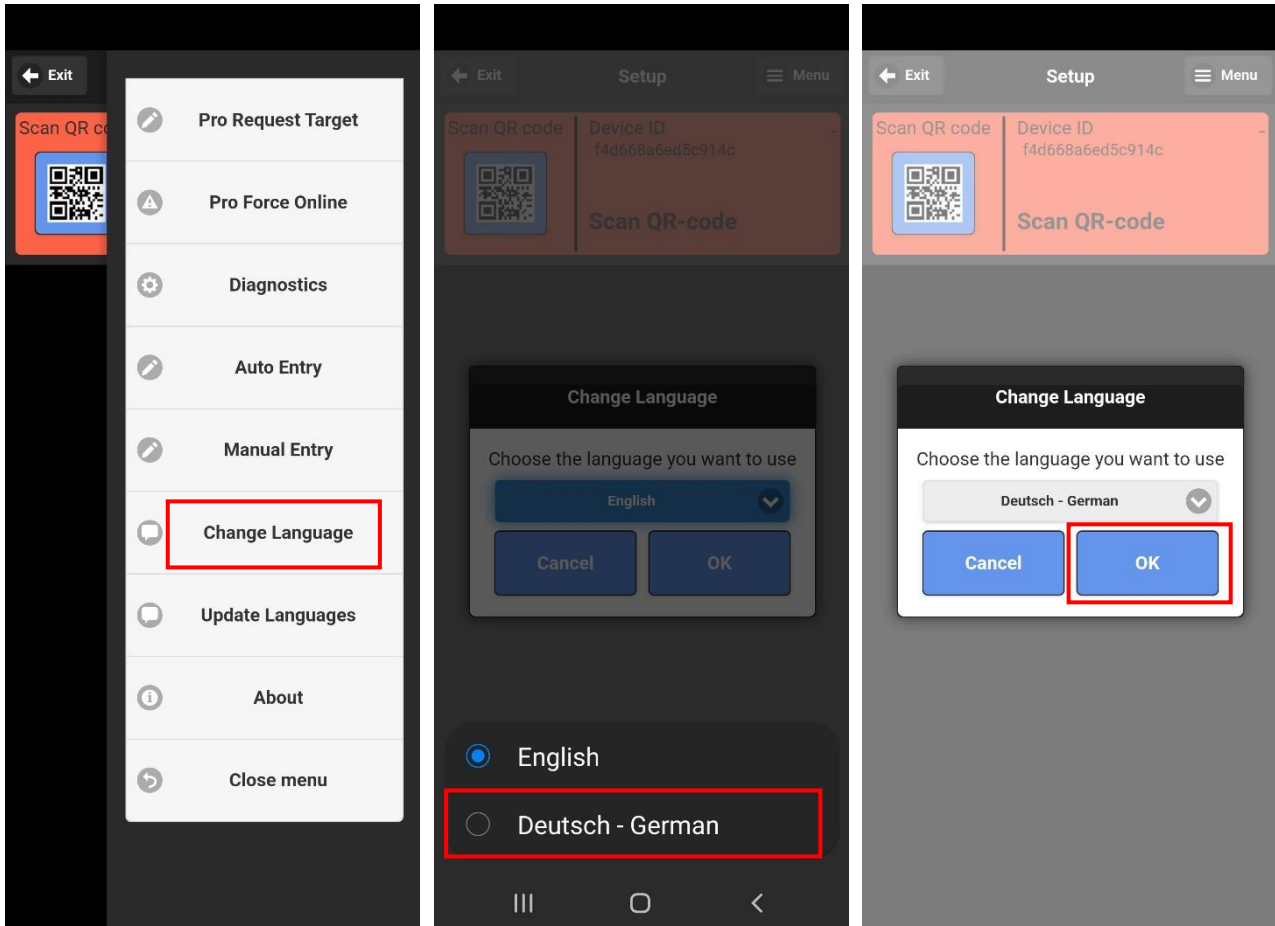
Anschließend erscheint wieder der Setup-Bildschirm.



Im Setup-Bildschirm wieder auf **Menue** drücken und dann **Change Language** auswählen.

Die gewünschte Sprache auswählen.

Anschließend mit **OK** bestätigen.



Im Setup-Bildschirm links oben auf **Beenden** drücken (eventuelle Meldungen mit **OK** bestätigen) und die App neu starten. Entweder erscheint gleich wieder der zuletzt eingescannte Scorezettel, oder es kommt die Meldung, ob der zuletzt gescannte Scorezettel verwendet werden soll, die mit OK bestätigt werden kann. Sollte sich keines der beiden Verhalten zeigen, muss der QR-Code neu gescannt werden.

In jedem Fall sollte die App dann auf Deutsch eingestellt sein.

Bilder der Auflagen mit Scorezettel – Beispiele



*** Ende des Dokuments ***