



GOLD GAME

One prize for one group.

6 groups: Longbow, Barebow men, Barebow women, Compound, Recurve men, Recurve women

1 arrow, 40 seconds per round. Shooting place the same as was in qualification round.

After the end, don't touch or pull any arrow before game judge confirmation!

1 round

Who have 8 or more stays in game, all others – eliminate. If only one in group have 8 or more, then he/she is winner. If no one have 8 or more, all group shooting one more round and closest to the center wins.

2 round

Who have 9 or more stays in game, all others – eliminate. If only one in group have 9 or more, then he/she is winner. If no one have 9 or more, group shooting one more round and closest to the center wins.

3 round

Who have 10 stays in game, all others – eliminate. If only one in group have 10, then he/she is winner. If no one have 10, group shooting one more round and closest to the center wins.

4 round

Who have X stays in game, all others – eliminate. If only one in group have X, then he/she is winner. If no one have X, group shooting one more round and closest to the center wins.

5 round

Group shooting last round. Closest to the center wins. If impossible to determine closest to center, one more shoot off.



AUKSO ŽAIDIMAS

Vienas prizas grupei

6 grupės: Ilgieji lankai, Paprastieji lankai vyrai, Paprastieji lankai moterys, Skriemuliniai lankai, Olimpiniai lankai vyrai, Olimpiniai lankai moterys.

1 strėlė, 40 sekundžių šūviui. Ta pati šaudymo vieta kaip ir kvalifikacijoje.

Prie skydų neliesiti ir netraukti strėlių iki žaidimo teisėjų patvirtinimo!

1 turas

Kas turi 8 ar daugiau lieka žaidime, kiti iškrenta. Jei tik vienas dalyvis grupėje turi 8 ir daugiau, jis/ji tampa nugalėtoju. Jeigu niekas neturi 8 ar daugiau, visa grupė šauna dar kartą, pataikęs arčiausiai centro laimi.

2 turas

Kas turi 9 ar daugiau lieka žaidime, kiti iškrenta. Jei tik vienas dalyvis grupėje turi 9 ir daugiau, jis/ji tampa nugalėtoju. Jeigu niekas neturi 9 ar daugiau, visa grupė šauna dar kartą, pataikęs arčiausiai centro laimi.

3 turas

Kas turi 10 lieka žaidime, kiti iškrenta. Jei tik vienas dalyvis grupėje turi 10, jis/ji tampa nugalėtoju. Jeigu niekas neturi 10, visa grupė šauna dar kartą, pataikęs arčiausiai centro laimi.

4 turas

Kas turi X lieka žaidime, kiti iškrenta. Jei tik vienas dalyvis grupėje turi X, jis/ji tampa nugalėtoju. Jeigu niekas neturi X, visa grupė šauna dar kartą, pataikęs arčiausiai centro laimi.

5 turas

Likę grupėje šauna dar kartą. Laimi kieno strėlė arčiausiai centro. Jei neįmanoma nustatyti kieno strėlė arčiausiai centro, šaunama dar kartą.