



KOMANDINIO TURNYRO TAISYKLĖS

- Komandos bus sudaromos atsitiktine tvarka iš 3 to paties lanko tipo lankininkų
- Norintys dalyvauti komandiniame turnyre savo komandas turės išsitraukti pasibaigus kvalifikacinėms varžyboms
- Komandiniam turnyru bus naudojami neįprasti, menininkės Gintarės Markevičienės paruošti taikiniai:



- Taikinių dydžiai priklausys nuo lanko tipo
- Taškų zonos pažymėtos taikiniuose
- Šaudymo tvarka:
 - Vienos serijos metu kiekvienas lankininkas į savo taikinį turės iššauti po 1 strėlę
 - Vienai serijai iššauti duodama 90 sekundžių
 - Ar komandos nariai šaudo visi kartu ar po vieną, komanda nusprendžia pati
 - Visi komandos nariai turi tilpti į savo taikinio zoną šaudymo linijoje
 - Pataikius į taškų zonas, skiriami atitinkami taškai, kurie sumuojami bendram komandos rezultatui
 - Pataikius į taikinyje esančią žmogaus galvą komanda iškart pašalinama iš tolimesnio žaidimo (galva laikomas visas plotas po obuoliu, įskaitant plaukus ir strėlės liečiančios galvą bet neliečiančios taškų zonos eliminuoja komandą iš tolimesnės kovos)
- Komandinio turnyro metu visos komandos šaudo vienu metu ir kiekvieną seriją iš tolimesnio žaidimo iškrenta žemiausią rezultatą turinti komanda. Jei yra keli vienodi žemiausi rezultatai – iškrenta visos tokį rezultatą turinčios komandos
- Šaudoma bus tol, kol liks viena komanda
- Komanda nugalėtoja, bus apdovanota “Good Archer” įsteigtais prizais.