



L'Union des Archers de Villers-Bretonneux



Agrément FFTA 0780013 – CRTA Hauts de France - CD de la Somme

Concours en Salle 2x18m et 2x25m
Gymnase Guy Drut, rue du 8 mai 1945 à Villers Bretonneux.

SELECTIFS POUR LE CHAMPIONNAT DE FRANCE
LE SAMEDI 10 JANVIER 2026 (2x18m) ET
DIMANCHE 11 JANVIER 2026 (matin 2x25m et après-midi 2x18m)

CHAUSSURES DE SPORT OBLIGATOIRES

Blasons :

	Tir à 18m	Tir à 25m
CL : U11	Ø 80cm	//
CL : U13 – U15 BB : (U13 – U15 – U18)	Ø 60cm (*)	Ø 80cm
CL : U18 – U21 – S1 – S2 – S3 BB : (U21 – S1 – S2 – S3)	Ø 40cm (*)	Ø 60cm (*)
AP : (U13 – U15) - U18 - U21 – S1 - S2 – S3	Trispots Ø 40cm	Trispots Ø 60cm

(*) : Trispots sur inscription avant le 10 janvier 2025

Attention : Le choix du blason est définitif à la réception de l'inscription. Aucun changement ne sera accepté lors du passage au greffe.

Prix des mises :

Adultes (U21, S1, S2, S3) : 8€ premier tir, 6€ par départ supplémentaire
Jeunes (U11, U13, U15, U18) : 6€ premier tir, 4€ par départ supplémentaire

Horaires début de l'échauffement :

Samedi 10 janvier	14h30
Dimanche 11 janvier	8h45 (2x25m) et 13h45 (2x18m)

Ouverture du greffe 1/2 heure avant le début de l'échauffement - Rythme AB / CD
3 volées d'échauffement sur cibles - Contrôle du matériel pendant toute la durée de la compétition

Récompenses : Remise des prix le dimanche vers 18h00

- **Classement « Fita salle » Prix aux meilleurs : 2x25m + 2x18m**
 - Classiques : Femmes / Hommes / Jeunes
 - Bare bow : Mixte scratch / jeunes
 - Poulies : Femmes / Hommes / Jeunes
- **Aux trois premiers par catégorie pour les jeunes et en fonction du nombre de participants pour les adultes.**

Repas : Buvette et Sandwichs, Croque-monsieur, Crêpes sur place
Formule : 2 croques + 1 crêpe + 1 petite bouteille d'eau + 1 café (7€00)

Inscription :

En cliquant sur ce lien : http://archers.vbx.free.fr/formulaire/saisie_formu.php?id=68f5d426c0acc8.70268499

Par mail : uniondesarchersvbx@gmail.com (Préciser impérativement : N° de licence, Catégorie, type d'arc (CL, BB, AP) et la compagnie)

